**­­Universidade Federal de Sergipe**

**Campus Alberto de Carvalho**

**Departamento de Sistemas de Informação**

**Segunda prova de Programação III**

Aluno: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Data 22/04/2023

Prof. Msc. Andrés Menéndez

**Questões**

A seguir temos um application que contém todas as classes que devem ser construídas, bem como os métodos públicos que devem estar nas classes.

**Uma imagem contendo Texto

Descrição gerada automaticamente**

A saída para este application é a seguinte:

Sistema operacional Windows 11 (windows) instalado

Programa Adobe instalado com sucesso

Programa Visual Studio Code instalado com sucesso

Nome do disco: Disco1

Tamanho: 100Mb (ocupado) de 300Mb

Sistema operacional: Windows 11 (windows)

Programas instalados

- Adobe 20Mb

- Visual Studio Code 50Mb

Sistema operacional será substituído por macOS Monterrey (macOS) e todos os programas serão removidos

Nome do disco: Disco1

Tamanho: 70Mb (ocupado) de 300Mb

Sistema operacional: macOS Monterrey (macOS)

Sem programas instalados

O disco ainda não possui sistema operacional instalado

Sistema operacional Windows 11 (windows) instalado

Nome do disco: Meu Disco

Tamanho: 30Mb (ocupado) de 100Mb

Sistema operacional: Windows 11 (windows)

Sem programas instalados

**Fique atento:**

Existem várias soluções possíveis para este problema. Contudo, utilizando corretamente os conceitos de Orientação a Objetos a solução converge para apenas uma com pequenas modificações.

Não resolva este problema usando classes de estruturas de dados que não foram vistas em sala a exemplo de List. Utilize apenas vetores comuns!

Lembre-se que as variáveis que apontam para objetos são ponteiros. Se você quiser que este tipo de variável não aponte mais para um objeto atribua o valor **null** para ela.

**Observações:**

* A prova deve ser entregue via Google Classroom, somente os arquivos .java
* A prova deve ser feita dentro de uma package chamada prova2
* Em cada arquivo coloque seu nome como comentário
* Arquivos enviados fora do prazo NÃO SERÃO ACEITOS

"A maior glória em viver não está em nunca cair, mas em se levantar toda vez que caímos."

Nelson Mandela

package prova2;

public class AppDesktop {

public static void main(String[] args) {

Desktop d = new Desktop("Disco1", 300);

SO so = new SO("Windows 11", 30, "windows");

d.instalar(so);

Programa p = new Programa("Adobe", 20);

d.instalar(p);

p = new Programa("Visual Studio Code", 50);

d.instalar(p);

d.listar();

SO so2 = new SO("macOS Monterrey", 70, "macOS");

d.instalar(so2);

d.listar();

d.formatar();

d.listar();

HD hd = new HD("Meu Disco", 100);

Desktop novo = new Desktop(hd);

novo.instalar(so);

novo.listar();

}

}